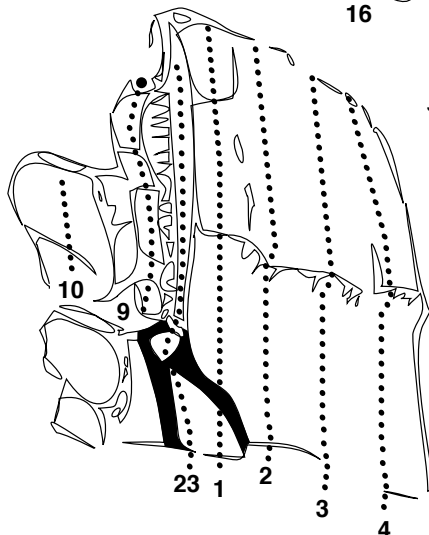
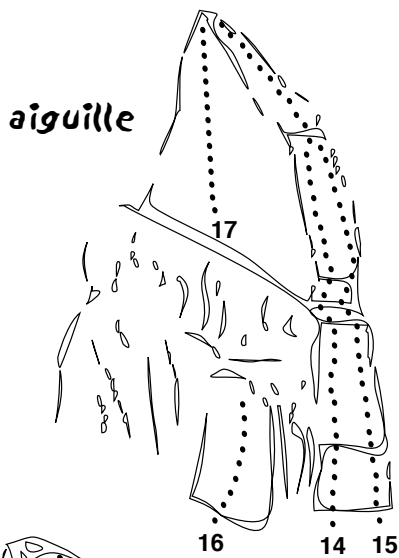
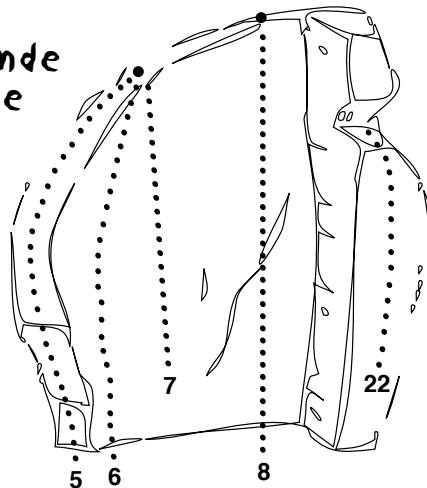


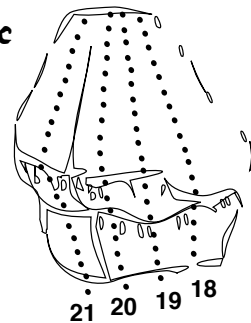
- 1: Baygura
- 2: Aurkilarre
- 3: Eyheralde
- 4: Harrigorri
- 5: Pont d'enfer



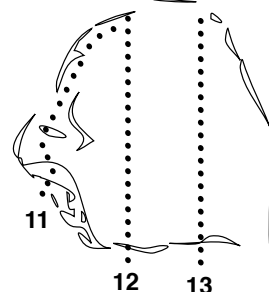
grande dalle



grand bloc



petit bloc



Egalement nommé dalle d'Arossa, ce petit ensemble rocheux propose aux grimpeurs de niveaux moyens des escalades tout à fait intéressantes. Dissimulés dans la forêt, on y appréciera particulièrement les chaudes journées d'été, et l'ascension de la grande dalle vous laissera une impression bien sympathique, perché sur une étroite arête au dessus de la cime des arbres.

accès :

45Kms de Bayonne. Quitter la D918 à St Martin d'Arossa et se diriger vers St Etienne de Baygorry. On suit alors une étroite vallée verdoyante jusqu'à ce qu'elle s'élargisse brusquement, peu avant le hameau d'Eyhéralde, où l'on prendra la première route à droite. Il faudra la suivre toujours à droite de manière à revenir surplomber la route Arossa/Baygorry d'où l'on est arrivé. Elle se transforme alors en piste, au début de laquelle il sera préférable de se garer. On continu à pied pendant 5 minutes pour trouver la falaise en contrebas à droite d'un pylône en béton.

L'escalade :

Orientation nord et sud, altitude 200m, grimpable toute l'année. Nous sommes ici sur un quartzite solide et bien travaillé, qui propose dalle, surplomb, dièdre, fissure ou mur vertical, avec en prime quelques passages de blocs. L'équipement est assez inégal dans l'ensemble. Quelques voies sont ouvertes sur les rochers qui sont au dessus de la piste mais aucune équipées. Une corde de 40m et 8 dégaines suffisent, mais il est recommandé de rallonger les relais avec de grandes sangles afin d'éviter tout frottements, ce rocher ayant tendance à dévorer les cordes à une vitesse impressionnante.

Grande dalle : 01: La directe, 6b+ * 02: 6a+ * 03: 6a * 04: 6a 05: 6c 06: 6b * 07: 6b * 08: 6a * 09: 6b+ * 10: 5+ 22: Corde fixe 23: Le dièdre, 5b
 Petit bloc : 11: 5+ 12: 6a 13: 6a+
 Aiguille : 14: 5b 15: 5b 16: 4+ 17: 6b+
 Grand bloc : 18: 5c 19: 6a 20: 6a+ 21: 6c